CDS-FS

FAMICOM FAMILY



FERRARI

フェラーリ

取扱説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™

このたびは、シードリームの
『フェラーリ・グランプリチャレンジ（CDS-FS）』を
お買いあげいただき、誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この
『取り扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい
使用法でご愛用ください。

CONTENTS

1 イントロダクション

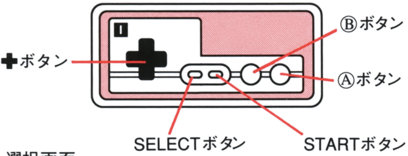
まもなく、決勝が始まろうとしている。
シグナルが変わるのもあとわずかだ。ハンドルを握る掌に汗がにじみ、いやがおうにも緊張は高まる。
目をとじ気持ちを落ちつける……



WWww……、エンジンの調子は良いようだ。
ゆっくりと目をあけ、コースを見つめる。他のマシンはオレの前に１台もいない。
“この位置は誰にもゆずらない！”このアスファルトの先、遥かなゴールは決して遠くはないんだ。



2 コントローラーの使い方



選択画面

★✚ボタン………………… コマンドの選択

★SELECTボタン … コマンドの選択、練習モードでのコースの選択

★STARTボタン……. コマンドの決定

★Ⓐボタン………………… 文字の入力

★Ⓑボタン………………… 文字のキャンセル

レース画面

★✚ボタン………………… 左右でマシンの移動、上下でマニュアル時のギアチェンジ
上ーシフトダウン
下ーシフトアップ

★SELECTボタン ……..使用しません

★STARTボタン ……… 走行中のポーズ（PRACTICEモードではタイトルにもどります）

★Ⓐボタン ………………… アクセル（スタート時に押し続けると早くスタートできます）

★Ⓑボタン ………………… ブレーキ

3 ゲームを始めよう

○タイトル画面でSTART ボタンを押すと、モード選択画面になります。SELECTボタンでPRACTICE（練習）モードかQUALIFY（予選）モードを選んで、START ボタンを押して下さい。



PRACTICEモード

○各コースを練習するためのモードです。
　＊他車が一緒に走る事もあります。

1〕AUTOMATICか3 SPEED をSELECTボタンで選択し、START ボタンで決定します。

2〕練習ラップ数を✚ボタンの左右で選択し、STARTボタンで決定します。

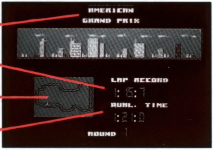
3〕練習コースをSELECTボタンで選択し、STARTボタンで決定します。

1.コースマップ

2.グランプリ開催国

3.ラップレコード（スタート位置を決定する予選ラップタイム）

2
3
1
4



4.予選タイム（決勝に出場するために必要な最低タイム）

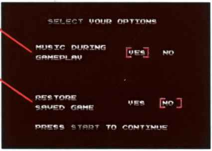
QUALIFYモード

●予選でタイムを競い、決勝レースをめざすモードです。

1〕SELECT YOUR OPTIONS （オプション画面）

プレイ中のBGMの有無

パスワードの入力の有無



✚ボタンの上下で選択し、SELECTボタンでYES・NOを選び、START ボタンで決定します。

2〕AUTOMATIC か 3SPEED をSELECTボタンで選択し、START ボタンで決定します。

● AUTOMATIC：ターンするとき、ギアシフトを迷ったり、スピードメーターやタコメーターを見る必要がなく、初心者向きです。

● 3SPEED ：ギアを変えて速度を調整できます。きついカーブではギアを下げて、スピードを落とし、直線ではサードに入れて速度をあげましょう。

ギアの速度
各ギアで次の速度が出せます。

ファーストギア ……………………… 0—100km / h
セカンドギア ……………………… 101—205km / h
サードギア ……………………… 206—335km / h

3〕PLEASE ENTER YOUR NAME AND COUNTRY
（名前と国籍入力）

スタートラインでの自分の位置、決勝の成績の順位を記録しますので、画面の左側に自分の名前を、右側には自分が代表する国名の略称を入力して下さい。
✚ボタンの上下左右で文字を選び、Ⓐボタンで決定します。訂正したい時はⒷボタンを押して下さい。スペースが余った場合は、“・”を入れて進めてからその先を入力して下さい。
入力し終ったらSTART ボタンを押して下さい。



4〕グランプリコース

○グランプリではどのレースでも、予選ラップを1周走って決勝のスタート位置を決める必要があり、タイムが短ければ、それだけ良い位置を取ることができます。

＊予選タイムを上回ることができなかった場合、その決勝に参加することはできません。しかし、次のレースには参加できますので、今度はがんばって下さい。

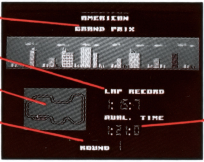
1.コースマップ

2.グランプリ開催国

3.ラップレコード（スタート位置を決定する予選ラップタイム）

4.ラウンド番号

2.
3.
1.
4.



5.

5.予選タイム（決勝に出場するために必要な最低タイム）

4 レース画面の説明

レース画 面



上位 3 位のマシン

現在位置

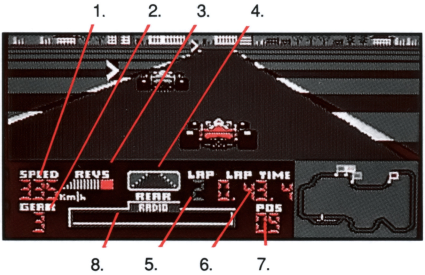
コースマップ

ダッシュボード

○ダッシュボード

レース中の基本的な情報は、レース画面最下部のダッシュボードの部分に表示されます。

1.速度……………………km／毎時
2.ギア …………………現在入っているギアの番号
3.タコメーター ………エンジンの１分当たりの回転数
マニュアルで運転する場合、赤色部分まで針がくるとギアのシフトアップが可能になります
4.バックミラー ………後続車を確認することができます。
5.ラップ ………………周回数
6.ラップタイム ………各ラップにかかった時間
7.ＰＯＳ ………………現在の順位
8.無線 …………………各種情報等をドライバーに伝えくれます



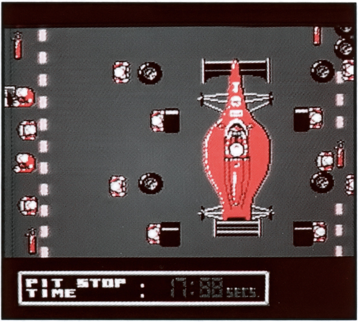
○各種無線情報

TIRE WEAR	タイヤがすり減っています
CHANGE TIRES	タイヤを交換して下さい
GOOD WORK GREAT MOVE NICE CONTROL	抜群のドライビングテクニックを賞賛しています
BAD MOVE	良くない運転だと、注意しています
OIL ON TRACK	コース上にオイルがこぼれています
POS LIMITED	このポジションより下に落ちるとレースはその時点で終了になりますから、十分に注意して下さい。

＊この他にもいくつかの無線情報があります。

5 ピット・イン

ピットに入る場合は、"P"のサインが見えてから、コースの右側により、ラインの右へと入っていきます。ラインの内側に入ると、自動的にピットの所で止まりますので、ピット画面に変わったら素早くⒶボタンとⒷボタンを連打して下さい。連打が速いほどタイヤの交換時間も短くなります。タイヤ交換が終了したら、すぐにⒶボタンを押して発車して下さい。ピットエリアを出るまで、車は自動走行します。



○レース終了後、表彰式．今回のレースの順位．ドライバーのトータルポイント．チームのトータルポイントと画面が続きます。Ⓐ・Ⓑボタンで先に進めて下さい。今回のレースの順位画面下に、あなたの今回の順位と取得ポイントが表示されます。

○表示事項

レースコースには、次のような各種の表示があります。

前方に左カーブあり …… 

前方に右カーブあり …………………… 

前方にピットあり ………………………………………… 

○ファイナルラップに入るときはゴールラインで白い旗を振って、合図してくれます。

＊ファイナルラップ=残り1周のこと

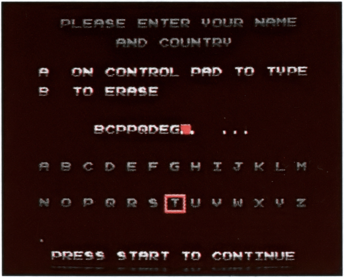
6 ゲームの中断と再開

○レース後の各種画面をⒶ・Ⓑボタンで進めると、
PRESS START TO CONTINUE CHAMPIONSHIP
PRESS SELECT TO SAVEGAMEと出ますので、ゲームを継続するときはSTART ボタンを押して下さい。ここでSELECTボタンを押すとパスワード画面へと変わりますので、まちがわないよう慎重にメモして下さい。



○ゲームを再開する時は、QUALIFYモードのRESTORE SAVED GAMEをYESにしてスタートして下さい。そして、前回と同じ名前と国名を入力し、START ボタンを押すとパスワード入力画面になります。✚ボタンでカーソルを移動し、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセルとなります。入力したらSTART ボタンを押して下さい。

＊パスワードを入力したあと“INVALID CODE“と出た時はパスワードが間違っています。入力したパスワードが正しいかどうか、もう１度確認して下さい。パスワードが１文字でも間違っていると、ゲームは再開されません。



7 入賞得点

○グランプリは16レースで 行われます。9つのチームと、それに所属する26人のドライバーが競い合い、チャンピオンを決定します。各レースの上位6位までに下記のような得点が与えられます。

得点			
1位	..........10点	4位	.... 3点
2位	.... 6点	5位	.... 2点
3位	.... 4点	6位	.... 1点

全てのレースが終った時点で、総合得点の高い人が
ワールドチャンピオンとなります。

それでは、レースの始まりです。ワールドチャンピオン
めざしてがんばって下さい。

使用上の注意

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

5) 端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでようにしてください。故障の原因となります。

6) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

7) カセット交換の際は、必ず電源を一旦切ったうえでおこなってください。

8) 拡張端子に接続するコントローラーは、ご使用になれませんのでご注意下さい。

MADE IN JAPAN

C☆DREAM

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒102 東京都千代田区平河町1-6-7-702 ☎03(5276)7301